

«СОГЛАСОВАНО»:

Начальник отдела общественных
коммуникаций АО «ПО «ЭХЗ»


С.М. Коржов
«22» июля 2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор МБУК «ЗГДК»


В.В. Тольга
«22» июля 2025 г.

**Положение о проведении
Городского турнира по Кикеру,
в рамках городского семейного праздника «Энергия атома»,
посвященного 80-летию Атомной промышленности
Российской Федерации**

Зеленогорск
2025 г.

1. Общие положения

1.1. Городской турнир по Кикеру (далее - Турнир), будет проходить на городском празднике «Энергия атома», в рамках реализации городского проекта «Люди и атом – энергия перемен», посвящённого 80-летию атомной промышленности Российской Федерации.

1.2. Организатором Праздника является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Зеленогорский городской дворец культуры» (далее – Организатор, МБУК «ЗГДК»).

1.3. Для организации и проведения Праздника Организатором формируется оргкомитет (Приложение №1), выполняющий следующие функции:

- разработка этапов реализации Турнира;
- решение текущих организационных вопросов;
- прием заявок на участие в Турнире;
- регистрация команд участников;
- организация и проведение церемонии награждения.

2. Сроки и место проведения

2.1. Городской турнир по Кикеру состоится 23 августа 2025 года в 16.00.

2.2. Площадка для проведения матчей Турнира – центральная площадь города (в районе ул. Мира, д.10, здание парикмахерской «Чародейка»).

3. Цели и задачи Турнира

3.1. **Цель:** Повышение интереса жителей города к активному образу жизни.

3.2. **Задачи:**

- знакомство жителей города с игрой в Кикер;
- организация условий для общения и проведения совместного досуга;
- формирование командного духа среди участников команд предприятий, учреждений и общественных организаций города.

4. Руководство и судейство Турнира

4.1. Непосредственное планирование, организацию и проведение Турнира по Кикеру осуществляет Организатор.

4.2. Судейство на турнире обеспечивается ассистентами Агентства по организации интерактивного отдыха InterActive (г. Красноярск).

5. Расписание Турнира

5.1. Расписание проведения матчей Турнира будет сформировано по окончании приема заявок на участие и будет опубликовано не позднее 22.08.2025г. 17.00 на официальной странице Организатора в социальной сети во ВКонтакте <https://vk.com/zelgdk?from=groups>

5.2. Организатор имеет право вносить изменения в расписание матчей.

6. Условия участия в Турнире

6.1. К участию в Турнире приглашаются корпоративные команды организаций и учреждений города, а также команды общественных движений и объединений. Возраст участников команд от 16 лет. Для участия в Турнире необходимо подать заявку (Приложение №2) в срок до **17 августа 2025 года включительно**.

6.2. К участию в Турнире допускаются только команды, прошедшие регистрацию.

6.3. Игроки допускаются к матчу только в спортивной одежде и обуви.

7. Регламент Турнира

7.1. Матчи проводятся по правилам игры в Кикер (Приложение №3).

7.2. Порядок участия в играх определяется организатором Турнира.

7.3. Точное количество сетов в матчах и необходимое для победы число голов будут определены после окончания регистрации команд с учетом количества участников.

8. Дисциплинарный кодекс

8.1. Во время проведения Турнира не допускаются: оскорбления, нецензурная брань, нарушение правил проведения матчей, умышленные действия, способные повлечь за собой травмы участников. За нарушение дисциплинарного кодекса предусмотрены санкции, вплоть до дисквалификации и удаления с места проведения турнира. Игроки, зрители, болельщики и судьи должны с уважением относиться ко всем участникам турнира и не препятствовать проведению матчей.

8.2. Строго запрещается:

- курение в непосредственной близости от площадки проведения Турнира;
- употребление алкогольных напитков в месте проведения Турнира и его непосредственной близости;
- небрежное отношение к спортивному инвентарю и оборудованию.

9. Награждение

9.1. Всем участникам вручается диплом участника городского Турнира.

9.2. Победители и призеры награждаются статуэткой и дипломом Турнира.

Приложение № 1
к Положению о городском Турнире по
Кикеру, посвящённом 80-летию атомной
промышленности Российской Федерации.

ОРГКОМИТЕТ
городского Турнира по Кикеру, посвящённого
80-летию атомной промышленности Российской Федерации

Председатель оргкомитета:

1. Щекина Тамара Владимировна – заместитель директора по организации и развитию социально-досуговой деятельности МБУК «ЗГДК»;

Члены оргкомитета:

2. Сидоренко Галина Юрьевна – методист культурно-массового отдела МБУК «ЗГДК»;
3. Шадрин Павел Михайлович – художник-постановщик МБУК «ЗГДК»
4. Сорокина Вероника Владимировна – методист МБУК «ЗГДК»

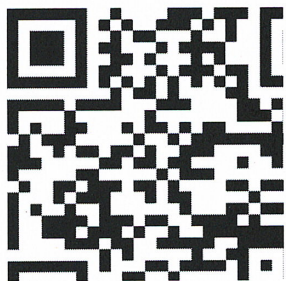
Приложение № 2
к Положению о городском Турнире по
Кикеру, посвящённом 80-летию атомной
промышленности Российской Федерации

**Заявка на участие в городском Турнире по Кикеру,
посвящённом 80-летию атомной промышленности Российской Федерации**

Форма заявки на участие в турнире доступна по ссылке

<https://forms.yandex.ru/u/687781b7eb6146010ed2a14a>

или QR – коду



Образец формы заявки

Наименование команды с указанием принадлежности к организации/учреждению/объединению/сообществу	
Количество участников команды (численность участников команд согласно Положения от 6 до 10 игроков)	
Возрастная категория участников команды (указать возраст участников)	
Ф.И.О. капитана команды	
контактный телефон	

Согласие на обработку персональных данных

Я*, _____

в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ

«О персональных данных» даю согласие МБУК «ЗГДК», расположенному по адресу: город Зеленогорск, ул. Бортникова, дом 1, на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации, обработку моих персональных данных, а именно совершение действий, предусмотренных пунктом 3 части первой статьи 3 ФЗ от 27.06.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», со сведениями о фактах, событиях и обстоятельствах моей жизни, представленных в МБУК «ЗГДК».

Настоящее согласие действует со дня его подписания до 31.10.2025г.

_____ / _____ /

«__» _____ 2025г.

* для несовершеннолетних участников согласие дает его законный представитель.

Правила игры в Кикер

1. Игровое поле и команды участники

Игровое поле представлено огромным надувным батутом, разделенным на игровые секции с высокими бортами и воротами по принципу игры в настольный футбол. Игроки зафиксированы в зонах игрового поля фиксатором и ограничены надувной перекладиной.

2. Состав Команды и Позиции:

В матче участвуют две команды: 5 на 5 или 6 на 6 игроков (максимальная численность команд 10 на 10 человек)

Игроки распределяются по «Линиям» игрового поля и фиксируются на своих позициях на горизонтальных перекладинах с помощью специальных креплений:

- *Вратарь* (1 человек): на самой дальней линии, защищает ворота.
- *Защитники* (2-3 человека): перед вратарем, на своей перекладине.
- *Полузащитники* (2-3 человека): посреди поля.
- *Нападающие* (2-3 человека): ближе всего к воротам противника.

3. Цель Игры:

Забить как можно большее количество голов в ворота противника!

4. Движения игроков во время матча:

- Игроки могут двигаться ТОЛЬКО ВЛЕВО и ВПРАВО по своей перекладине;
- Запрещается отстегиваться от перекладины! Это засчитывается как фол;
- Запрещается использовать руки! Мяча можно касаться только ногами или корпусом (но не руками). Касание мяча руками, так же засчитывается как фол;
- Запрещаются движения игроков ВПЕРЕД-НАЗАД! Зона игрока ограничена перекладиной.

5. Начало Игры и Рестарты:

Начальный удар (Kick-off): Мяч вводится в игру с центра поля судьей. После гола: Команда, пропустившая гол, начинает с центра.

Мяч вышел за пределы поля: если мяч вылетел за борт, его возвращают в игру броском от руки или пасом ногой. с того места, где он вылетел.

6. Фолы и нарушения:

– *руки (Касание мяча руками (осознанно))* – фол. Мяч переходит к противнику.

– *отстегивание/ Отпускание перекладины:* – фол.

– *грубая игра/агрессивное, неспортивное поведение:* несмотря на то, что это надувное поле; намеренное толкание или падение на других игроков – не приветствуется и расценивается как фол.

– *«Висение» на перекладине:* не использовать перекладину как опору, для прыжка.

7. Продолжительность Игры и Победа:

– *Время:* матч длится фиксированное время, которое будет определено после регистрации команд участников.

Победитель: Команда, забившая больше голов к концу матча, выигрывает.

– *Ничья:* если по истечении времени счет равный, судья назначает «Пенальти» (каждый игрок бьет по воротам, а вратарь пытается отбить).